

BTMYO İsteğe Bağlı Hazırlık Tercih eden Öğrenci Listesi (26.08.2024 versiyon01)

Sıra No	TC Kimlik No	Ad	Soyad	Yüksekokul	Program
1	10*****24	H**I O**N	A****N	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Bulut Bilişim Operatörlüğü Programı
2	10*****88	S**E N*Z	K*K	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Bulut Bilişim Operatörlüğü Programı
3	10*****74	E*****N	D***N	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Bulut Bilişim Operatörlüğü Programı
4	10*****06	P***N	O***Y	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Bulut Bilişim Operatörlüğü Programı
5	12*****56	H***N A**A	Y*****M	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Bulut Bilişim Operatörlüğü Programı
6	10*****00	K***Ç	Ş***I	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Bulut Bilişim Operatörlüğü Programı
7	11*****20	K***K	Z***R	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Bulut Bilişim Operatörlüğü Programı
8	10*****36	E**N	D***N	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Bulut Bilişim Operatörlüğü Programı
9	63*****16	H***R	G***N	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Bulut Bilişim Operatörlüğü Programı
10	12*****34	D***E	Y***Z	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Robotik ve Yapay Zeka Programı
11	10*****66	Ü**T D***Z	Y***L	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Robotik ve Yapay Zeka Programı
12	11*****84	I**K	T*****R	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Robotik ve Yapay Zeka Programı
13	11*****76	B*****N	Ü***R	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Robotik ve Yapay Zeka Programı
14	10*****00	I***R Y***N	Y*****M	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Robotik ve Yapay Zeka Programı
15	10*****74	A*A	Y***Z	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Robotik ve Yapay Zeka Programı
16	10*****86	U**T	K***Ç	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Robotik ve Yapay Zeka Programı
17	12*****16	M***H	T***N	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Robotik ve Yapay Zeka Programı
18	12*****00	H***L	S**E	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Robotik ve Yapay Zeka Programı
19	10*****08	H***L N*Z	B***K	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Robotik ve Yapay Zeka Programı
20	10*****00	I***R Y***N	Y*****M	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Robotik ve Yapay Zeka Programı
21	10*****66	B***T	K***Ç	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Oyun Geliştirme ve Programlama Programı
22	11*****22	A*****R	S**I	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Oyun Geliştirme ve Programlama Programı
23	10*****78	I**E	B***T	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Oyun Geliştirme ve Programlama Programı
24	34*****20	E*E K**N	K***Ç	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Oyun Geliştirme ve Programlama Programı
25	10*****92	C***R	K***N	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Oyun Geliştirme ve Programlama Programı
26	10*****66	Ö**R F***K	E*****U	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Oyun Geliştirme ve Programlama Programı
27	21*****78	A**A	Ç*****N	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Oyun Geliştirme ve Programlama Programı
28	35*****18	Ö***N	Y***Z	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Oyun Geliştirme ve Programlama Programı
29	10*****88	A*I E*E	T***Y	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Oyun Geliştirme ve Programlama Programı
30	49*****02	A**A	U***R	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Oyun Geliştirme ve Programlama Programı
31	36*****26	E***E	Y***N	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Oyun Geliştirme ve Programlama Programı
32	10*****62	B***N	C***N	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Oyun Geliştirme ve Programlama Programı
33	14*****06	H***N A*I	A***Y	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ MESLEK YÜKSEKOKULU	Oyun Geliştirme ve Programlama Programı